

TP n° 2 Programmation 3

Notions de programme, variables, Entrées/Sorties

Exercice 1 :

a) Ecrire un programme qui **lit** une date au clavier (jour, mois, année) et **écrit** les données ainsi que le nombre de données correctement lues.

Exemple d'exécution (ce qui est saisi au clavier par l'utilisateur est mis en gras, le reste correspond à un affichage du programme):

```
Introduisez la date (jour mois année) : 28 09 2009  
Données correctement lues : 3  
/*****Affichage de la date saisie *****/  
Jour : 28  
Mois : 09  
Année : 2009
```

b) Changez la partie format de lecture des données de façon à séparer les différentes données lues par un '-'. (Introduisez la date (jour-mois-année) : **28-09-2009**)

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permette de saisir au clavier deux nombres entiers A et B
Calculer la somme S de A et B, le produit P de A et B, le carré C1 de A et le carré C2 de B
Afficher ces résultats

Si on entre les deux valeurs suivantes 30 000 et 500 000 est ce que les résultats sont toujours valides?

Si non corriger le programme pour qu'ils le deviennent

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui calcule la somme de 4 nombres de type entier entrés au clavier

a) en se servant de 5 variables (mémoire de chaque valeur entrée plus la valeur résultat)

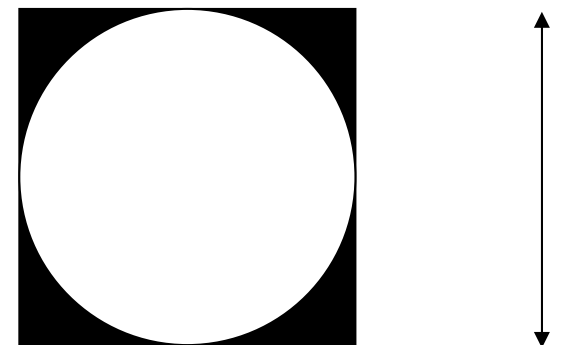
b) en se servant de 2 variables (une variable pour stocker temporairement chaque valeur entrée et une variable pour stocker le résultat).

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui affiche le quotient et le reste de la division entière de deux nombres entiers entrés au clavier ainsi que le quotient rationnel de ces nombres.

Exercice 5 :

Soit un cercle inscrit dans un carré de côté c donné.



Ecrire un algorithme qui lit au clavier la valeur de c et affiche l'aire de la surface noircie.