

## TP 4

UFR Math-Info  
UE – L2/S4 – Programmation 4

### **Exercice 1 – Tri**

Écrire la classe *TriNombres* qui va permettre de trier un tableau contenant les entiers suivants : 35, 6, 2, 66, 100, 36, 11, 1, 6, 14

Améliorer cette classe en demandant à l'utilisateur de saisir au clavier les entiers à trier.

### **Exercice 2 – Gestion des notes des étudiants**

Il s'agit de mettre au point et de tester l'énoncé traité en TD4. Il est recommandé de créer un fichier .java par classe