



Systèmes Intelligents de Perception



UNIVERSITÉ
PARIS DESCARTES
UFR DE MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE



Premier Pas en Latex

Nicolas Loménie

<http://www.math-info.univ-paris5.fr/~lomn/>

April 2017

Color Selection

Trigonometric Formula (1)

Soit θ la teinte du pixel courant de couleur c soit θ_0 la teinte de référence sélectionnée de couleur c_0 ,
alors on peut utiliser la "distance" suivante entre les deux teintes :

$$d(c, c_0) = \exp\left(\frac{\cos(\Delta\theta) - 1}{\cos(\Delta\theta) + 1 + \epsilon}\right) \quad (1)$$

avec $\Delta\theta = \theta - \theta_0 \mod 2\pi$

Color Selection

Carron Formula (1)

Soit θ la teinte du pixel courant de couleur c soit θ_0 la teinte de référence sélectionnée de couleur c_0 ,
alors on peut utiliser la "distance de Carron" suivante entre les deux teintes :

$$d(c, c_0) = \alpha * d_H + (1 - \alpha) * d_L \quad (2)$$

avec

$$d_H(c, c_0) = \text{todotogether} \quad (3)$$

$$d_L(c, c_0) = \text{todotogether} \quad (4)$$

et $a(s) = \frac{\pi/2 + \arctan(\text{rate} * (s - \text{offset}))}{\pi}$ et donc $a(s) \in [0, 1]$