

2.1

Codage de canal : codes en bloc

$$\begin{aligned} a) \quad 00 &\rightarrow 00000 \\ 01 &\rightarrow 01011 \\ 10 &\rightarrow 10101 \\ 11 &\rightarrow 11110 \end{aligned}$$

Distance min d'inv = poids de Hamming min
= 3

$$\text{Pouvoir de correction} = \left\lfloor \frac{3-1}{2} \right\rfloor = 1$$

b) Sans codage,

$$\begin{aligned} P_e &= 1 - P(\text{les 2 bits sont corrects}) \\ &= 1 - (1-p)^2 \\ &\approx 2p = 2 \cdot 10^{-2} \end{aligned}$$

Avec codage,

$$\begin{aligned} P_e &= 1 - P(\text{les 5 bits corrects}) \\ &= 1 - P(\text{pas d'erreur OU 1 seule erreur}) \\ &\quad \text{(corrigeable)} \\ &= 1 - (1-p)^5 - 5p(1-p)^4 \\ &= 1 - 1 + 5p - 10p^2 + \dots - 5p + 20p^2 - \dots \\ &\approx 10p^2 = 10^{-3} \end{aligned}$$

→ P_e divisé par 20 !

2.2

2 branches supprimées entre t_2 et t_3 sont issues de la même branche entre t_1 et t_2 , celle-ci est donc aussi supprimée.

De même pour les 2 autres branches supprimées entre t_2 et t_3 .

Les 2 branches t_1-t_2 ainsi supprimées sont elles aussi issues de la même branche $00 \rightarrow 00$ entre t_0 et t_1 , que l'on supprime donc.

On peut donc dès à présent décoder le 1^{er} triplet : 101, qui correspond à 1.

