

On remarque, tout d'abord, que le commentateur convertit les drachmes en paṇa pour traiter l'exemple ; une drachme vaut seize paṇa.

Nous avons affaire à une règle de cinq : étant donnés cinq nombres, trouver un sixième répondant à des règles de proportionnalité auxquelles sont soumises les grandeurs mesurées par ces nombres. Dans le troc, les règles sont différentes de ce que nous avons vu jusqu'ici pour les exemples précédents ; en effet, nous cherchons à savoir combien nous obtiendrons de grenades en échange de mangues : si le prix à l'unité des grenades augmente, nous obtiendrons moins de grenades en échange des mangues ; la grandeur « prix » varie ici de manière inversement proportionnelle à la grandeur « échange ». Ceci explique que les prix passent d'une colonne à l'autre dans la procédure décrite par Bhāskara.

Plus précisément, reprenons les tableaux dont nous nous sommes servis pour la règle de sept :

	Échange	Quantité	Prix
Valeurs 1 :	10	300	16
Valeurs 2 :	y	30	1

La grandeur « échange » est proportionnelle à la grandeur « quantité » (obtenue lors de l'achat) ; on a donc :

$$\frac{10}{y} = \frac{300}{30} \quad \text{d'où} \quad y = 10 \times \frac{30}{300} = z$$

Pour faire intervenir la grandeur « prix », nous partons maintenant du tableau suivant :

	Échange	Quantité	Prix
z	30	16	
x	30	1	

Mais cette fois-ci, nous avons vu que la grandeur « échange » est inversement proportionnelle à la grandeur « prix », on a donc :

$$\frac{z}{x} = \frac{\frac{1}{16}}{\frac{1}{1}} = \frac{1}{16} \quad \text{d'où} \quad z = 16 \quad z = \frac{16 \times 30 \times 10}{300} = \frac{4\,800}{300} = 16$$

Maintenant, avec la disposition de Bhāskara :

Prix :	16	1		16					
Quantité :	300	30		300	30				
Échange :	10	→		16	←				

En divisant le produit des nombres de la colonne de droite par celui des nombres de la colonne de gauche, on obtient le résultat :

$$\frac{16 \times 30 \times 10}{300} = \frac{4\,800}{300} = 16$$